



# stegu cup

**PATRONAT  
SPORTOWY**



Polski Związek Kręglarski  
Sekcja Bowlingu Sportowego

**ORGANIZATORZY**



**SPONSOR TYTULARNY**



**PARTNERZY**



apteka-elksir.pl



<b>STATUS TURNIEJU</b>	
Turniej zatwierdzony przez Zarząd Sekcji Bowlingu Sportowego Polskiego Związku Kręglarskiego.	
Wyniki turnieju stanowią podstawę klasyfikacji punktowej Kryteriów Kadry Polski PZK SBS.	
Turniej otwarty dla zawodników zrzeszonych w PZK SBS, ETBF, WTBA, posiadających ważne licencje zawodnicze. Zawodnicy zrzeszeni w PZK SBS muszą posiadać aktualne badania lekarskie, przy czym juniorzy do 21 lat badania właściwego lekarza medycyny sportowej.	
<b>INFORMACJE O TURNIEJU</b>	
Organizator	Opolski Klub Bowlingowy „ORZEŁ”, Szara Willa / FitLIFE Opole
Nazwa turnieju	<b>stegu cup 2016</b>
Strona turnieju	www.stegu-cup.com
Centrum Bowlingowe	Kręgielnia FitLIFE
Miasto	Opole
Federacja	Polska
Pierwszy dzień	Sobota, 1 października 2016r.
Ostatni dzień	Niedziela, 9 października 2016r.
<b>FORMAT TURNIEJU</b>	
Kategoria	Open
Format klasyfikacji	Indywidualna (mieszana), Pary (mieszana)
Handicap	Kobiety - 8 pkt do każdej gry Juniorzy urodzeni po 2001 roku - 8 pkt do każdej gry
Maks. handicap	8 pkt do każdej gry
Maks. wynik jednej gry	300 pkt
Opłaty startowe	Patrz 'Terminarz kwalifikacji' w dalszej części regulaminu
<b>CENTRUM BOWLINGOWE</b>	
Nazwa centrum	Kręgielnia FitLIFE
Adres	ul. Oleska 11 (wejście od ulicy Andersa) 45-052 Opole, Polska
Strona centrum	www.kregle.opole.pl www.szarawilla.pl

<b>INFORMACJE KONTAKTOWE</b>	
E-mail turnieju	stegucup@gmail.com
Osoby kontaktowe	Maciej Kwiatkowski, Grzegorz Sobalak
Kontakt (Maciej)	e-mail: kwiatkowski.coaching@gmail.com tel.kom.: +48 609 134 420
Kontakt (Grzegorz)	e-mail: kregle@fitlife.com.pl tel.stacj.: +48 77 441 45 77 (do godz.16:00)

Kręgielnia FitLIFE Szara Willa	tel.stacj.: +48 77 441 45 63 (kręgielnia – od godz.14:00) tel.stacj.: +48 77 441 45 77 (biuro – do godz.16:00)
<b>SPECYFIKACJA TECHNICZNA CENTRUM</b>	
Liczba torów	12
Approaches	Brunswick PRO LANE system
Lane surfaces	Brunswick PRO LANE system
Pin decks	Synthetic surface
Pin setters	Brunswick GS-X
Pins	Brunswick MAX CROWN
Score system	Brunswick VECTOR
<b>INFORMACJE O SMAROWANIU</b>	
Maszyna smarująca	KEGEL KUSTODIAN
Conditioner	Brunswick CONNECT
Cleaner	Brunswick JUDGE
Przygotowane przez	Maciej Kwiatkowski
Ratio	Między (4,0:1) a (2,5:1)
Długość smarowania	40 - 42 stopy
Data publikacji	27 września 2016r.
<b>INFORMACJE DODATKOWE</b>	
Długość rozgrzewki	Przed Squadami Kwalifikacyjnymi, Step 1, Step 3 - 10 minut Przed Step 4, Step 5 - 5 minut Dochodzący do Step 2 - od 5 ramki ostatniej gry w Step 1 (2 tory)
Ball park	TAK
<b>OPRAWA MEDIALNA TURNIEJU</b>	
Aktualizowanie wyników po każdym etapie: TAK Wyniki dostępne w kręgielni i na stronie internetowej turnieju: TAK	
<b>ZAPISY DO TURNIEJU</b>	
Formularz on-line	www.stegu-cup.com / zapisy / zapisy on-line
E-mail	stegucup@gmail.com
Limity zapisów	Do momentu rozegrania pierwszego Entry kwalifikacji każdy zawodnik może zarezerwować start maksymalnie w 3 Squadach. Gracze miejscowi proszeni są o nie rezerwowanie miejsc weekendowych w terminie 7-8.10 do dnia 20.09.2016r.
Rozpoczęcie zapisów	- zapisy on-line będą dostępne na stronie organizatora od godz.21:00 15 września 2016r. - zgłoszenia wysyłane poprzez e-mail będą przyjmowane od 18 września 2016r. (aktualizacja codziennie po godz.21:00).

<b>SZCZEGÓŁOWY FORMAT TURNIEJU</b>	
Kwalifikacje	6 pełnych gier rozegranych indywidualnie lub w parach (w parze z konkretnym zawodnikiem można wystartować tylko jeden raz).
Squad Desperado	1 gra na wylosowanym numerze toru Squad będzie rozegrany bez smarowania i bez rozgrzewki. Gra będzie rozegrana tylko w obrębie jednego toru.
Faza finałowa	<p>W fazie finałowej turnieju indywidualnego weźmie udział łącznie 30 zawodników:</p> <p>24 zawodników z najlepszym wynikiem z kwalifikacji, 3 zawodników z najlepszym wynikiem z gier Squadu Desperado, 3 zawodników ( po 1 osobie ze Squadów 6, 8 oraz 10 ) - przy minimalnej liczbie 9 zawodników startujących awans otrzymują pierwsi zawodnicy, wg kolejności malejącej wyników Squadu, którzy nie uzyskają kwalifikacji bezpośredniej do rozgrywek finałowych turnieju.</p> <p>W przypadku braku awansujących zawodników ze Squadów 6, 8, oraz 10, liczba zawodników awansujących na podstawie wyników kwalifikacji wzrasta do 27.</p> <p>Klasyfikacja miejsc od 1. do 27. będzie prowadzona na podstawie uszeregowanych w porządku malejącym wyników uzyskanych w Squadach kwalifikacyjnych.</p> <p>Klasyfikacja miejsc od 28. do 30. będzie prowadzona na podstawie uszeregowanych w porządku malejącym wyników gier Squadu Desperado.</p> <p>W finałach gracze rozstawieni są na trzech parach torów wg schematu zamieszczonego w końcowej części.</p>
<b>POSZCZEGÓLNE ETAPY FAZY FINAŁOWEJ</b>	
<b>STEP 1 - 2 etapy</b>	
Miejsca 13 – 30 (18 zawodników)	<p>– 2 gry liczone od zera (6 zawodników na parze torów)</p> <p>Z każdej pary przechodzi czterech zawodników z najwyższymi wynikami.</p> <p>Zawodnicy kończący grę zostają sklasyfikowani na podstawie uzyskanych wyników na miejscach od 25. – 30.</p> <p>– 1 gra - total pin fall z 3 gier (4 zawodników na parze torów)</p> <p>Z każdej pary przechodzi trzech zawodników z najwyższymi wynikami.</p> <p>Zawodnicy kończący grę zostają sklasyfikowani na podstawie uzyskanych wyników na miejscach od 22. – 24.</p>

<b>STEP 2 - 1 etap</b>	
Miejsca 7 – 12 oraz zwycięzcy STEP 1 (6+9)	<p>– 2 gry liczone od zera (5 zawodników na parze torów)</p> <p>Z każdej pary przechodzi trzech zawodników z najwyższymi wynikami.</p> <p>Zawodnicy kończący grę zostają sklasyfikowani na podstawie uzyskanych wyników na miejscach od 16. – 21.</p>
<b>STEP 3 - 2 etapy</b>	
Miejsca 1 – 6 oraz zwycięzcy STEP 2 (6+9)	<p>– 2 gry liczone od zera (5 zawodników na parze torów)</p> <p>Z każdej pary przechodzi trzech zawodników z najwyższymi wynikami.</p> <p>Zawodnicy kończący grę zostają sklasyfikowani na podstawie uzyskanych wyników na miejscach od 10. – 15.</p> <p>– 1 gra - total pin fall z 3 gier (3 zawodników na parze torów)</p> <p>Z każdej pary przechodzi dwóch zawodników z najwyższym wynikiem.</p> <p>Zawodnicy kończący grę zostają sklasyfikowani na podstawie uzyskanych wyników na miejscach od 7. – 9.</p>
<b>STEP 4</b>	
6 zawodników (trzy najlepsze dwójki z każdej pary torów)	<p>Każdy z zawodników rozegra 3 pełne gry wg formuły total pin fall.</p> <p>Dwójka zawodników z najwyższym wynikiem awansuje do STEP 5, pozostali zawodnicy zajmują miejsca od 3. do 6., w zależności od wyniku uzyskanego w STEP 4.</p>
<b>STEP 5</b>	
2 zawodników (najlepszych dwóch zawodników ze STEP 4)	Zawodnicy rozgrywają pojedynek do dwóch wygranych gier.
<b>REMISY – zasady rozstrzygania</b>	
Kwalifikacje	O zajęciu wyższego miejsca w klasyfikacji decyduje wyższa gra squadra kwalifikującego zawodników, liczona razem z punktami HDPC, porównywana w kolejności od ostatniej do pierwszej gry Squadu.
STEP 1 oraz Squad Desperado	O zajęciu wyższego miejsca decyduje wyższe miejsce po Squadach kwalifikacyjnych.
STEP 2, 3, 4	O zajęciu wyższego miejsca decyduje wyższy wynik uzyskany w ostatnim, a dalej we wcześniejszych etapach fazy finałowej.

STEP 5 (finał)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- w przypadku remisowego wyniku pierwszych gier stan rywalizacji przyjmuje wynik 1:1</li> <li>- w przypadku remisowego wyniku kolejnych gier decyduje pojedynek jednej kuli.</li> </ul> <p>Po wylosowaniu za pomocą rzutu monetą numeru toru z obszaru finałowej pary torów, zawodnicy wykonują, do skutku, po jednym rzucie do „pełnych kręgli”. Pierwszy rzut oddaje zawodnik, który osiągnął niższy wynik w rundzie STEP 4.</p>
<b>LOSOWANIE TORÓW, SPOSÓB ZMIANY TORÓW</b>	
Losowanie torów	Przed każdym Squadem w kwalifikacjach, przy czym pierwszeństwo losowania przysługuje zawodnikom startującym w kategorii PARY.
Ilość osób na parze torów kwalifikacje	Minimum 2, maksimum 5.
Ilość osób na parze torów finały	Zgodnie ze schematem przebiegu rozgrywek finałowych.
Wymagana ilość zawodników na SQUAD	Minimum 6 (dopuszcza się udział zawodników grających jako PACER, uzupełniających liczebność SQUADU).
Sposób przesuwania się w kwalifikacjach oraz w rundzie STEP 4	Zawodnicy po każdej rozegranej grze przesuwają się o 2 tory względem torów wylosowanych przed pierwszą grą, w prawą stronę z torów parzystych, w lewą stronę z torów nieparzystych.
Sposób przesuwania się w rundach finałowych	Zgodnie ze schematem rozgrywek finałowych.

<b>Tabela nagród pieniężnych kategorii amatorskich</b>	
<b>Miejsce</b>	<b>Kategoria A1 - zawodnicy z udokumentowaną średnią PZK SBS z bieżącego i poprzedniego sezonu, w przedziale 150 – 179,99 punktów</b>
<b>1.</b>	<b>200 PLN</b>
<b>2.</b>	<b>150 PLN</b>
<b>3.</b>	<b>100 PLN</b>
<b>Razem:</b>	<b>450 PLN</b>
<b>Miejsce</b>	<b>Kategoria A2 - zawodnicy z udokumentowaną średnią PZK SBS z bieżącego i poprzedniego sezonu w wysokości do 149,99 punktów</b>
<b>1.</b>	<b>150 PLN</b>
<b>2.</b>	<b>100 PLN</b>
<b>3.</b>	<b>50 PLN</b>
<b>Razem:</b>	<b>300 PLN</b>

**18 750 PLN****Pula nagród pieniężnych (netto)**

<b>Tabela nagród pieniężnych kategorii głównych</b>			
<b>Miejsce</b>	<b>Kategoria indywidualna (mieszana)</b>	<b>Miejsce</b>	<b>Kategoria par (mieszana)</b>
1.	3 400 PLN	1.	2 000 PLN
2.	2 000 PLN	2.	1 200 PLN
3.	1 200 PLN	3.	600 PLN
4.	800 PLN	<b>Razem:</b>	<b>3 800 PLN</b>
5.	550 PLN		
6.	400 PLN		
7.	300 PLN		
8.	300 PLN		
9.	300 PLN		
10.	300 PLN		
11.	300 PLN		
12.	300 PLN		
13.	300 PLN		
14.	300 PLN		
15.	300 PLN		
16.	250 PLN		
17.	250 PLN		
18.	250 PLN		
19.	250 PLN		
20.	250 PLN		
21.	250 PLN		
22.	200 PLN		
23.	200 PLN		
24.	200 PLN		
25.	200 PLN		
26.	200 PLN		
27.	200 PLN		
28.	150 PLN		
29.	150 PLN		
30.	150 PLN		
<b>Razem:</b>	<b>14 200 PLN</b>		

\* - Pula nagród pieniężnych kat. głównych gwarantowana przy uzyskaniu minimalnej ilości 200 Entry.

### Voucher od firmy AVIS na weekendowy wynajem

Zawodnik, który podczas etapu kwalifikacji(\*) jako **pierwszy** zaliczy **PERFECT GAME** otrzyma od fundatora nagrody, firmy **AVIS**



Voucher na weekendowy wynajem samochodu osobowego.

W przypadku, gdy podczas eliminacji nie zostanie zaliczony PERFECT GAME, nagroda przypadnie w udziale zawodnikowi, który jako pierwszy w tym etapie osiągnie najwyższy wynik jednej gry, liczonej bez punktów HDCP. W przypadku, gdy równolegle uzyskano większą ilość takich samych wyników, decyduje średnia gier bez HDCP w danym Squadzie.

( \* - klasyfikacja obejmuje Squady eliminacyjne z wyłączeniem rundy DESPERADO )

### Weekendowy Voucher do Pensjonatu RIVIERA w Mielnie / Unieściu

**Spośród** obecnych **uczestników** niedzielnych **rozgrywek finałowych**, w przerwie pomiędzy Rundą Step 2 oraz Step 3, wylosowany będzie, ufundowany przez **Pensjonat RIWIERA** w Mielnie / Unieściu,



imienny Voucher na pobyt od piątku do niedzieli w apartamencie VIP Pensjonatu RIWIERA, do wykorzystania z osobą towarzyszącą, w okresie maj / czerwiec 2017. (1 uczestnik = 1 los)

### Weekendowy Voucher do Hotelu Szara Willa w Opolu

Spośród **uczestników kwalifikacji, którzy nie uzyskali awansu do** niedzielnych **rozgrywek finałowych**, w przerwie pomiędzy Rundą Step 4 oraz Step 5 wylosowany będzie, ufundowany przez **Hotel Szara Willa** w Opolu,



imienny Voucher na pobyt weekendowy od piątku do niedzieli, do wykorzystania wraz z osobą towarzyszącą, w okresie lipiec / sierpień 2017. (1 entry = 1 los)



<b>Terminarz kwalifikacji – opłaty startowe (ENTRY and RE-ENTRY FEES)</b>						
<b>RUNDA</b>	<b>DZIEŃ</b>	<b>DATA</b>	<b>GODZ.</b>	<b>ENTRY</b>	<b>RE-ENTRY</b>	<b>ILOŚĆ MIEJSC</b>
SQUAD 1	SOBOTA	01-10-2016	14:00	120 PLN	-	12
SQUAD 2	SOBOTA	01-10-2016	17:30	140 PLN	120 PLN	15
SQUAD 3	NIEDZIELA	02-10-2016	14:00	120 PLN	100 PLN	12
SQUAD 4	NIEDZIELA	02-10-2016	17:30	140 PLN	120 PLN	15
SQUAD 5	PONIEDZIAŁEK	03-10-2016	16:00	120 PLN	100 PLN	12
<b>SQUAD 6 *</b>	PONIEDZIAŁEK	03-10-2016	19:00	130 PLN	110 PLN	15
SQUAD 7	WTOREK	04-10-2016	16:00	120 PLN	100 PLN	12
<b>SQUAD 8 *</b>	WTOREK	04-10-2016	19:00	130 PLN	110 PLN	15
SQUAD 9	ŚRODA	05-10-2016	16:00	120 PLN	100 PLN	12
<b>SQUAD 10 *</b>	ŚRODA	05-10-2016	19:00	130 PLN	110 PLN	15
SQUAD 11	CZWARTEK	06-10-2016	16:00	130 PLN	110 PLN	12
<b>SQUAD 12 **</b>	CZWARTEK	06-10-2016	19:00	130 PLN	110 PLN	15
SQUAD 13	PIĄTEK	07-10-2016	10:00	120 PLN	110 PLN	24
SQUAD 14	PIĄTEK	07-10-2016	14:00	130 PLN	120 PLN	24
SQUAD 15	PIĄTEK	07-10-2016	18:00	140 PLN	130 PLN	24
SQUAD 16	SOBOTA	08-10-2016	09:00	140 PLN	120 PLN	24
SQUAD 17	SOBOTA	08-10-2016	12:00	160 PLN	140 PLN	30
SQUAD 18	SOBOTA	08-10-2016	16:00	160 PLN	140 PLN	30
SQUAD 19	SOBOTA	08-10-2016	20:00	160 PLN	140 PLN	30
<b>DESPERADO</b>	SOBOTA	08-10-2016	<b>23:30 ***</b>	50 PLN	-	30
FAZA FINAŁOWA	NIEDZIELA	09-10-2016	od 10:00	-	-	-
Opłata dodatkowa za start w kategorii PARY: 10 PLN / os. - niezależnie od ilości startów.						
Organizator zastrzega sobie prawo uruchomienia dodatkowych Squadów oraz zmiany ilości miejsc startowych dostępnych w Squadach.						
Do startu w Squadzie Desperado dopuszczeni będą tylko zawodnicy, którzy rozegrali w turnieju co najmniej jeden Squad eliminacyjny.						
* - Squad z możliwością uzyskania awansu do FAZY FINAŁOWEJ na warunkach opisanych w części 'SZCZEGÓŁOWY FORMAT TURNIEJU'						
** - Squad z możliwością uzyskania dodatkowego nieodpłatnego startu na warunkach opisanych w części 'Runda bonusowa'						
*** - godzina startu Squadu Desperado może ulec zmianie na wcześniejszą i będzie uzależniona od godziny zakończenia ostatniego Squadu kwalifikacyjnego.						

<b>Dodatkowe nagrody turniejowe</b>	
Najlepsza kobieta	pamiątkowy medal
Najlepszy junior ur. po 2001r.	pamiątkowy medal

<b>Runda bonusowa</b>
Zwyciezca <b>Squadu 12</b> otrzyma prawo do bezpłatnego startu w <b>Squadzie 13</b> lub w <b>Squadzie 14</b> . (bonus przysługuje przy minimalnej ilości 9 zawodników startujących w Squadzie)

<b>Więcej czyli mniej</b>
<b>Do czwartego startu</b> zawodnikowi przysługiwać będzie <b>rabat</b> w wysokości <b>10 PLN</b> .
<b>Do piątego startu</b> zawodnikowi przysługiwać będzie <b>rabat</b> w wysokości <b>20 PLN</b> .
<b>Do szóstego oraz każdego następnego startu</b> zawodnikowi przysługiwać będzie <b>rabat</b> w wysokości <b>30 PLN</b> .
(powyższe rabaty nie dotyczą opłat za start w kategorii PARY oraz opłat za start w DESPERADO)

### **Schemat rozgrywek FAZY FINAŁOWEJ**

**Niedziela 09-10-2016**

<b>Rejestracja do STEP 1 – od godz. 9:20 do 9:40</b>
<b>STEP 1</b> – start 10 min. rozgrzewki o godz. 9:50
<b>STEP 2</b> – start godz. 11:40
Przerwa techniczna na przygotowanie torów
<b>STEP 3</b> – start 10 min. rozgrzewki o godz. 13:40
<b>STEP 4</b> – start 5 min. rozgrzewki o godz. 15:10
Przerwa techniczna na przygotowanie torów
<b>STEP 5 FINAŁ</b> – start 5 min. rozgrzewki o godz. 16:10
<b>Uroczystość wręczenia nagród</b> – po zakończeniu STEP 5, około godz. 17:30

<b>Przydział torów i sposób przesuwania się w poszczególnych etapach fazy finałowej</b>	
<b>STEP 1</b>	Tor 1 – zawodnicy z miejsc: 13, 19 i 25 Tor 2 – zawodnicy z miejsc: 18, 24 i 30 Tor 3 – zawodnicy z miejsc: 14, 20 i 26 Tor 4 – zawodnicy z miejsc: 17, 23 i 29 Tor 5 – zawodnicy z miejsc: 15, 21 i 27 Tor 6 – zawodnicy z miejsc: 16, 22 i 28
<b>STEP 2</b>	9 najlepszych zawodników po STEP 1 przesuwa się o 2 tory w prawo, do nich dochodzą zawodnicy z miejsc 7 – 12 wg zasady:  Tor 1 – zawodnik z miejsca 9 Tor 2 – zawodnik z miejsca 10 Tor 3 – zawodnik z miejsca 7 Tor 4 – zawodnik z miejsca 12 Tor 5 – zawodnik z miejsca 8 Tor 6 – zawodnik z miejsca 11
<b>STEP 3</b>	9 najlepszych zawodników po STEP 2 przesuwa się o 2 tory w prawo, do nich dochodzą zawodnicy z miejsc 1 – 6 wg zasady:  Tor 1 – zawodnik z miejsca 2 Tor 2 – zawodnik z miejsca 5 Tor 3 – zawodnik z miejsca 3 Tor 4 – zawodnik z miejsca 4 Tor 5 – zawodnik z miejsca 1 Tor 6 – zawodnik z miejsca 6
<b>STEP 4</b>	6 najlepszych zawodników po STEP 3 zostaje rozstawionych wg zasady: – zawodnik, który uzyskał wyższy wynik po STEP 3, z <b>pary torów 1. – 2.</b> przechodzi na <b>Tor 5</b> , kolejny zawodnik z tej pary przechodzi na <b>Tor 4</b> , – zawodnik, który uzyskał wyższy wynik po STEP 3, z <b>pary torów 3. – 4.</b> przechodzi na <b>Tor 1</b> , kolejny zawodnik z tej pary przechodzi na <b>Tor 6</b> , – zawodnik, który uzyskał wyższy wynik po STEP 3, z <b>pary torów 5. – 6.</b> przechodzi na <b>Tor 3</b> , kolejny zawodnik z tej pary przechodzi na <b>Tor 2</b> ,
<b>STEP 5</b>	2 najlepszych zawodników po STEP 4 TOR 3 – zawodnik zajmujący wyższe miejsce po STEP 4 TOR 4 – zawodnik zajmujący kolejne miejsce po STEP 4

Rezygnacja z fazy finałowej turnieju jest równoznaczna z utratą miejsca w klasyfikacji finałowej i jednoczesną utratą praw do nagród.

W przypadku nie stawienia się zawodnika do rejestracji przed rozpoczęciem rozgrywek rund finałowych STEP 1 nie przewiduje się uzupełniania ilości startujących zawodników.

**AMATOR w turnieju**

Amator w rozumieniu regulaminu turnieju **stegu cup 2016** to gracz biorący udział w turnieju, **posiadający** licencję zawodniczą PZK SBS, ETBF, WTBA, **nie osiągnący** wyników dających średnią sportową równą **180 i więcej** punktów, z bieżącego oraz poprzedniego sezonu rozgrywek PZK SBS. Zawodnicy amatorzy zostaną przypisani do odpowiednich kategorii A1 lub A2 na podstawie średniej przeliczonej z sumy punktów, z 6 gier rozegranych w najlepszym Squadzie kwalifikującym. O chęci udziału w klasyfikacji A1 lub A2 należy, po uprzedniej weryfikacji swojej średniej w klasyfikacji rankingowej na stronie internetowej Sekcji Bowlingu Sportowego – [www.pzksbs.pl](http://www.pzksbs.pl), poinformować organizatora zawodów przy opłacaniu wpisowego.

**Prowadzenie klasyfikacji i opieka sędziowska PZK SBS****Maciej Kwiatkowski**

Rozgrywki prowadzone będą w oparciu o przepisy ogólne **PZK SBS** oraz **ETBF**

**Punkty rankingowe Kryteria Kadry 2015/2016**

Biorący udział w turnieju zawodnicy / zawodniczki otrzymają punkty rankingowe Kryteriów Kadry Polski PZK SBS, na podstawie klasyfikacji miejsc uzyskanych na zakończenie turnieju, odrębnych w podziale na kobiety oraz mężczyzn i zgodnie z tabelą punktacji zawartą w regulaminie Kryteriów Kadry, bez przesunięcia miejsc w przypadku uczestnictwa w turnieju zawodników nie objętych klasyfikacją.

Odbiór wszystkich wygranych w turnieju nagród pieniężnych, gwarantowanych w niniejszym regulaminie możliwy będzie tylko osobiście do ostatniego dnia trwania turnieju.

Dodatkowe nagrody, w postaci Voucherów / upominków ufundowanych przez organizatorów i partnerów turnieju, mogą być odebrane za pośrednictwem osób upoważnionych lub będą wysłane drogą pocztową na podany adres.

W przypadku zaistnienia sytuacji nie opisanych w powyższym regulaminie decyduje Sędzia, w porozumieniu z organizatorem zawodów.

Zatwierdzono 12 września 2016r.